six apart イントラブログ・セミナー

社員の情報発信が企業を変える

- Employee Generated Mediaの展望 -

2009年1月30日

NEC 企業ソリューション企画本部 兼サービスプラットフォーム研究所 enNetforum EGM-WG主査 福岡秀幸

INDEX

- ■Employee Generated Mediaとは
- ■導入目的と解決すべき課題
- ■EGM成功のカギはEGMファシリテータ
- ■EGM WGのご紹介

EGM: Employee Generated Media

► EGMは社員が生み出す(企業内の)メディア



経営トップが全社に対して 情報発信をする手段はこれ までにもたくさんあった



一人ひとりの社員が全社に対 して自由に情報発信をすると いうことは、かつては考えら れないことだった

「社員が主役となった自由なコミュニケーション」が企業に大きな価値をもたらすという考え方

企業内の情報発信ツール

- ■従来から使われてきたもの
 - グループウェア、メーリングリスト
 - ナレッジマネジメントシステム
 - ●電子掲示板
 - etc.
- ■Web2.0ブームとともに登場したもの
 - ブログ、SNS、wiki、SBM、Q&Aサイト、etc.



社員が情報発信するものは全て「EGM」

EGMの本質は「人」、蓄積されるのは「情報」

EGM メディア

人

社員と社員のつながり

情報

コンテンツ・アクセスログ

システム・ツール

重要なのは「どんなツールを使うか」ではなく、 それを使って「何をするか」「何ができるか」

EGMが生み出す価値

人の視点: 社員と社員のつながり

今までの業務遂行上、 関わりの少なかった社員 学見! 今後の業務遂行上、 発見! 深い関わりを持つ 必要がある社員

情報の視点:ビジネスインテリジェンス

蓄積された情報

- •コンテンツ
- •アクセスログ

分析

Norking Group

経営·事業の 意思決定を 高度化·迅速化

メディアの視点:群衆の叡智

多様性·独立性·分散性 を満たす群衆 特定少数 の権威者 特定少数 ままままで少数

の権威者 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ に の 権威者

EGMが企業を変える

社員の力で社内が変わった!



- ·社員同士がEGMを活用して、社内を改善。
- ・社員同士で話し合って解決していくこと自体が 組織の健全性を保つ。

経営トップの声が伝わった!



- ·社員が経営メッセージを話題として取り上げ、 経営者がそれにコメント。
- ·記事が社員の注目を集めることで、より多くの 社員に伝わる効果。

社員のコラボレーションが生まれた!



- · E G M 上で出たアイデアから、企画やプロジェクトが生まれた。
- ·成功例がEGMを活性化、また新たな成功例に。

INDEX

- ■Employee Generated Mediaとは
- ■導入目的と解決すべき課題
- ■EGM成功のカギはEGMファシリテータ
- ■EGM WGのご紹介

Q. 御社が社内ブログを

導入する/したい

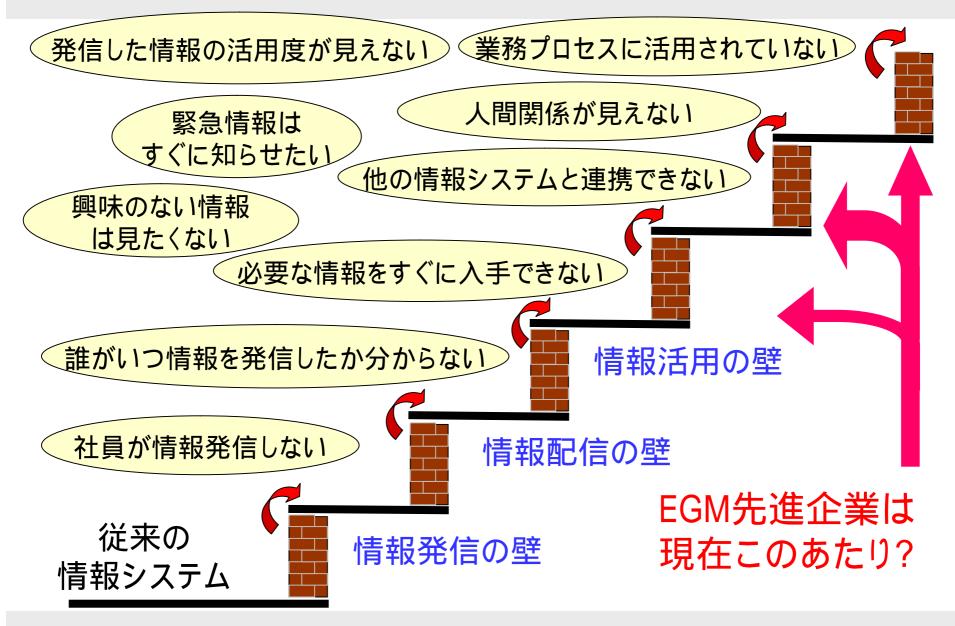
目的は何ですか?

EGMに対する様々な期待

社員の、社員による、 社員のためのメディア **Employee Generated Media**

- ■コミュニケーションの活性化
- 暗黙知を形式知化
- セクショナリズムを破壊
- 社員の意識変革
- 企業の文化・風土を改革
- 新しい事業を生み出す

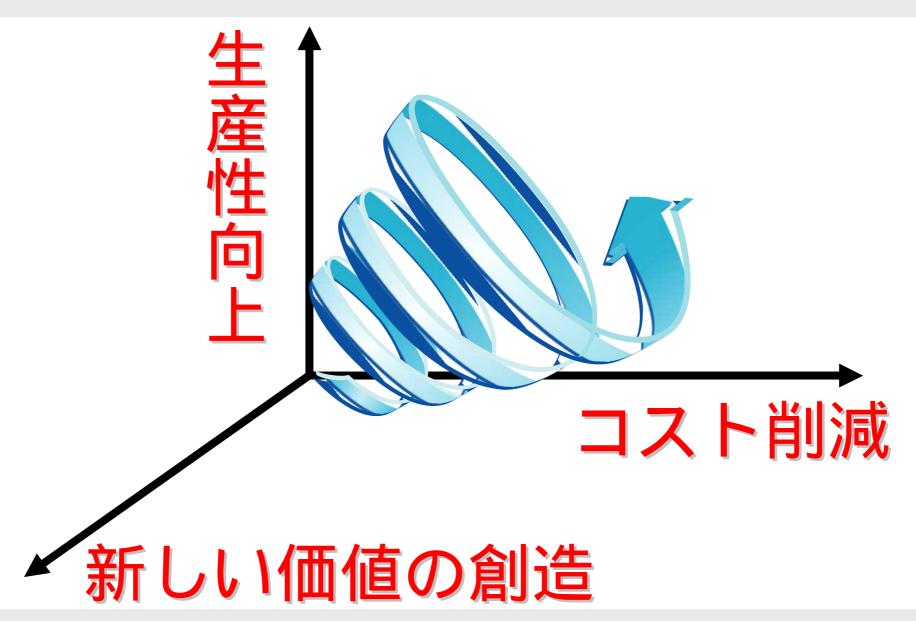
EGM導入企業が直面する壁



EGM導入企業の抱える課題

- EGMのフェーズにより、課題もさまざま
 - 黎明期 活性化
 - 成長期 様々なトラブルへの対応
 - 成熟期 目的に合わせて効果的に活用
- EGMの導入目的により、課題もさまざま
 - コスト削減
 - 生産性向上
 - 新しい価値の創造

EGMで解決したい課題の本質



INDEX サービス提供

- ■Employee Generated Mediaとは
- ■導入目的と解決すべき課題
- ■EGM成功のカギはEGMファシリテータ
- ■EGM WGのご紹介

従来の情報システムEGMの違い

従来の情報システム

サービス提供者 システム運用者 システム管理者 サービス提供

一般利用者

EGM

サービス提供者 システム運用者 システム管理者

サービス提供者 ファシリテータ

一般利用者

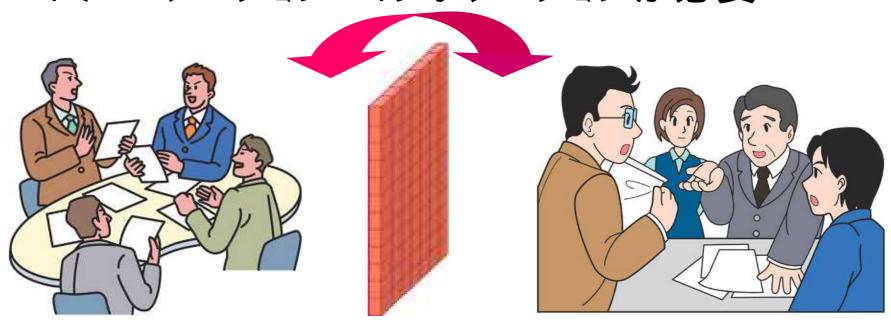
EGMを支える二層構造





「組織を超えた活動」とファシリテータ

新しい事業を生み出すためには、組織を超えたコミュニケーション・コラボレーションが必要



同じ組織内の「集団」であれば、管理職が場のコントロールをすればよいが、組織を超えた「群衆」ではファシリテータが重要な役割を果たす

EGMファシリテータの

果たすべき役割

イノベーションに必要な10タイプの人材

Tom Kelley著 「イノベーションの達人」より

1		, L	米百	学	者
	•		大只	丁	

- 2. 実験者
- 3. 花粉の運び手
- 4. ハードル選手
- 5. コラボレーター
- 6. 監督
- 7. 経験デザイナー
- 8. 舞台装置家
- 9. 介護人
- 10. 語り部

人のふるまいを観察し、何かを発見する人

プロトタイプを作成し、実際に使わせてみる人

異なる背景や文化のアイデアを結びつける人

障害を乗り越える人

多様な人々を協調させる人

人材を集め、才能を引き出す人

魅力的な体験を提供する人

最高の環境を整える人

決め細やかなサービスを提供する人

場に応じた説得力のある話をする人

EGMファシリテータ:盛り上げる・広める

1. 話題提供者

EGM内に情報が少ないときに、 ニュースクリップしたり記事を書 いたりして、話題を提供する人 こんなニュース 知ってる?

(僕のアイデア どう思います?

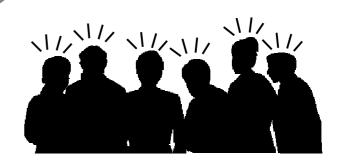


はじめまして! こちらこそよろしく!



そういうときは、 こうすれば いいんですよ~ おもてなし人 初心ユーザ等に対してきめ 細やかな配慮を行う人

3. 撹乱者 ツッコミを入れたり、議論の 火種を作ったりする人



EGMファシリテータ: つなげる

4. ライブラリアン コメント等で必要な人に 必要な情報を届ける人 5. 仲人 オフ会等で、社員と社員 をリアルに結びつける人

これって、興味 あるんじゃない?

そうか、その手 があったか!





初めて会った気がしないね

あの話、 リアルの会議で 進めましょう!

EGMファシリテータ: 収める

- 6. 煙探知機 ルール違反、炎上等のトラブルの火種を発見する人
- 7. 消火器 好ましくない問題を上手に解決する人

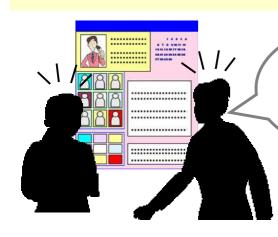


ああいうことを書くと 困る人がいるから、 あとで自分で消しておいてね。



EGMファシリテータ: 生み出す

8. スポットライター 重要な/優れた情報を 発見して、光を当てる人



こんな記事、 あったんだ~

9. マッシュアッパー EGMに色々な新しい 機能を実装する人



10.監督 人材を集め、才能を引き 出し、集団を動かす人



EGM内に集団を作り、集団を動かして新しい価値を生みます

新しいランキングサイト を作ってみました。 良かったら使ってみて!

EGMファシリテータ 10の顔

- 盛り上げる・広める
 - 1. 話題提供者
 - 2. おもてなし人
 - 3. 撹乱者
- つなげる
 - 4. ライブラリアン
 - 5. 仲人
- 収める
 - 6. 煙探知機
 - 7. 消火器
- 生み出す
 - 8. スポットライター
 - 9. マッシュアッパー
 - 10.監督

EGM内に情報が少ないときに、情報発信をする人初心ユーザ等に対してきめ細やかな配慮を行う人ツッコミを入れたり、議論の火種を作ったりする人

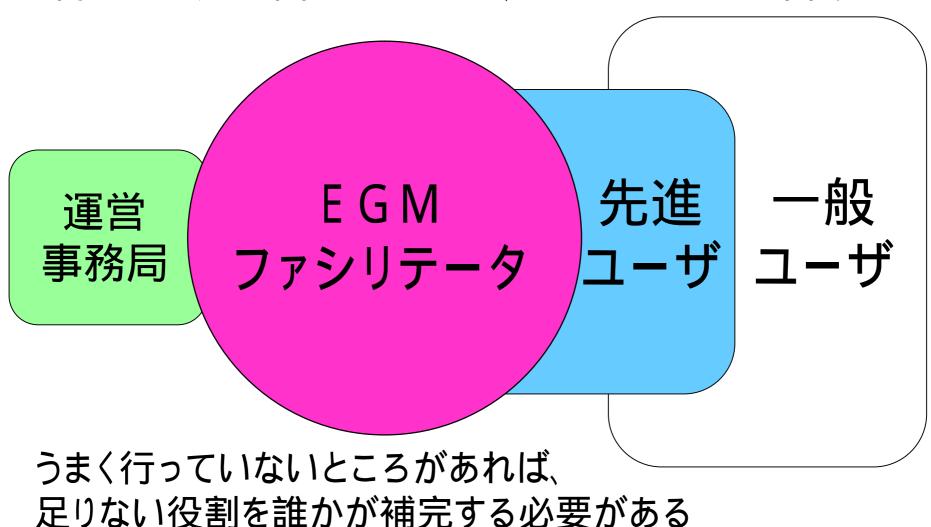
コメント等で必要な人に必要な情報を届ける人 オフ会等で、社員と社員をリアルに結びつける人

ルール違反、炎上等のトラブルの火種を発見する人 好ましくない問題を上手に解決する人

重要な/優れた情報を発見して、光を当てる人 EGMに色々な新しい機能を実装する人 人材を集め、才能を引き出し、集団を動かす人

EGMファシリテータの役割は「補完」

■ 何もしなくても回っているなら、ファシリテータは不要



EGMファシリテータのモチベーション

- ▶実はファシリテータ自身が一番得をする
- ■ブログやコメントを書くことにより、自分の能力が伸びる
- ■情報発信を続ける人のところ に、最も情報が集まる
- ■人と人をつなぎあうことにより、 自分の人脈も増え、信頼を勝 ち取れる



INDEX

- ■Employee Generated Mediaとは
- ■導入目的と解決すべき課題
- ■EGM成功のカギはEGMファシリテータ
- ■EGM WGのご紹介

EGM - WG

■ EGM-WG (Employee Generated Media Working Group):

EGMを運営する参加企業が、様々な課題を解決する ための議論を行う場

■ 目的:

企業内で利用するブログ、SNS、電子掲示板などのツールの導入・運用に関する事例を収集、整理、分析し、メンバーのコラボレーションにより課題を解決していく

■ 主査:NEC 福岡秀幸

■ 設立:2007年5月

■ 活動:月1回の定例会合と、年数回の公開セミナー

EGM-WG参加企業

■ 参加企業:

- カシオ計算機(株)
- (株)グローセンパートナー
- 国分(株)
- 国分グローサーズチェーン(株)
- 大日本印刷(株)
- (株)ティージー情報ネットワーク
- (株)テックスタイル
- (株)電通国際情報サービス
- (株)NTTデータ
- ジョンソン・エンド・ジョンソン(株)

- 日本電気(株)
- 日本電信電話(株)
- ㈱日立製作所
- (株)日立コンサルティング
- (株)日立ハイテクフィールディング
- 富士ゼロックス(株)
- (株)富士通総研
- TIS(株)
- シックス・アパート(株)
- (株)ティージー情報ネットワーク
- (株)マイネット・ジャパン
- ◆ その他

■ WG事務局および支援メンバー:

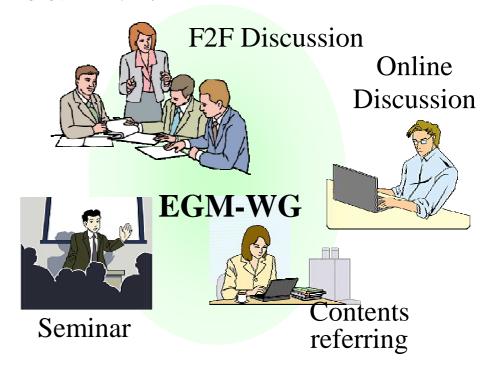
- 株式会社ユビテック
- intra BLOG/SNS Users Group事務局/サイボウズ株式会社
- 株式会社paperboy&co.

議論の中から、メンバー各自が探る課題解決

企業の課題は十人十色



自社に合った目的や課題解決法は自分で発見しなければならない



こんなにウマイ話はない

発見する「場」= EGM - WG

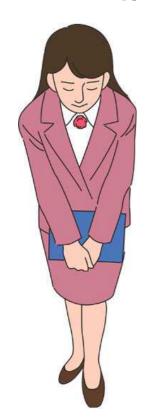
更なる壁を越えて広がるEGM

▶ E G M が「企業内」を変えたら、次は「企業間」



企業の垣根を越えて、真のオープンイノベーションを創出する場に!

企業間のコラボレーションを推進する 非営利コンソーシアム「enNetforum」



EGM - WGでは、

EGMを運営/導入検討されている企業の皆様のご参加をお待ちしております。